

2023 TROYES

MOODLEMOOT_{FR}

Un escape game pédagogique sur moodle
Découvrir les potentialités de la plateforme
moodle Éléa

EDITION #18

 moodle

 utt
UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE
TROYES

MEMBER OF  eurt+
EUROPEAN UNIVERSITY
OF TECHNOLOGY



Blandine MALLET

Chargée de mission e-éducation

DANE Versailles

Blandine.mallet@ac-versailles.fr



Aurélie HEUVELINE

Chargée de mission coordinatrice du

groupe e-éducation

DANE Versailles

aurelie.heuveline@ac-versailles.fr



Sommaire

01

Contexte

02

A vous de
jouer !

03

Un escape game sur
moodle - comment faire ?

04

Quelle transposition ?



1 Allez sur wooclap.com

2 Entrez le code
d'événement dans le
bandeau supérieur

Code d'événement
FPGKFY



Ø1 Contexte : Un escape
game pour découvrir la
plateforme moodle Éléa



La plateforme moodle Éléa

- Plateforme en ligne Moodle développée par la Dane de Versailles depuis 2016.
- Plateforme généralisée à l'ensemble des EPLE en septembre 2020. Elle est accessible depuis l'ENT des collèges et lycées de l'académie de Versailles.
- Plateforme en cours d'ouverture à d'autres académies





Différentes modalités, différents objectifs

- Plateforme qui permet d'utiliser et de créer des parcours pédagogiques scénarisés en ligne
 - En classe
 - A distance
 - De façon hybride



Différents objectifs



Nos objectifs

- Permettre à tous les acteurs (enseignants, personnels d'encadrement) d'avoir connaissance des possibilités de la plateforme moodle Éléa pour l'enseignement et l'apprentissage des élèves
- Accompagner et former les enseignants pour que tous soient en capacité de produire un parcours à destination de leurs élèves



Un parcours pour découvrir les possibilités de la plateforme moodle Éléa

- Parcours proposé aux référents pour les usages pédagogiques du numérique (RUPN)
 - Découverte de la plateforme moodle Éléa et de ses possibilités pédagogiques
 - Découverte des mots clés du projet e-éducation de l'académie de Versailles





02 A vous de jouer !





A vous de jouer !

Seul ou à deux, parcourez les différentes salles et déverrouillez le cadenas afin d'obtenir le badge !

Mon espace - Escape game - Référents numériques

Panique à bord !

Un petit malin a dissimulé les codes de la classe mobile... Impossible d'ouvrir le chariot et donc d'utiliser les tablettes avec vos élèves. Vous en avez absolument besoin pour mener à bien votre prochaine séance, dans 30 minutes !

À deux, explorez les lieux, cherchez des indices... et collaborez pour trouver le code du cadenas !

Bonne chance !

C'est parti !



Escape game
sur Moodle -
Moodlemoot
2023



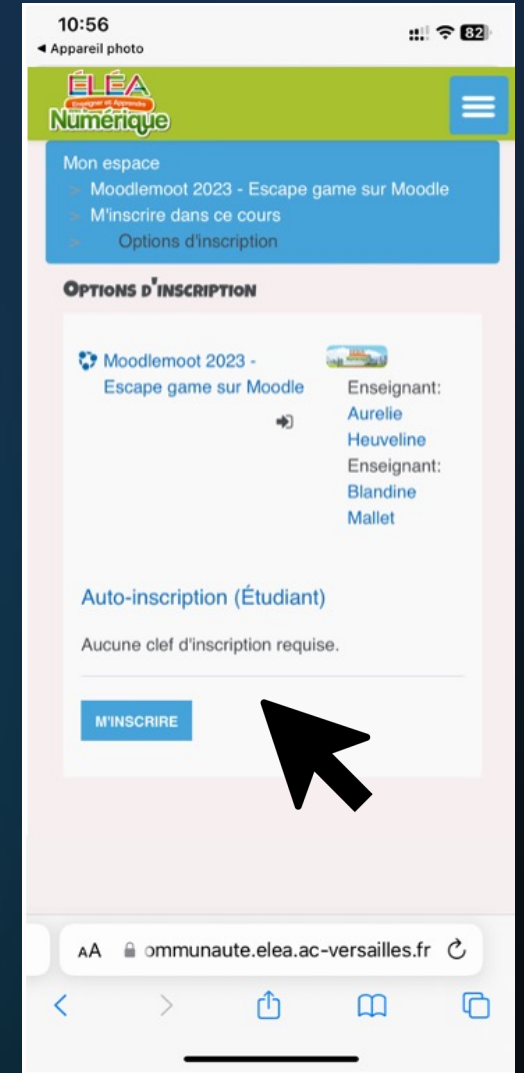
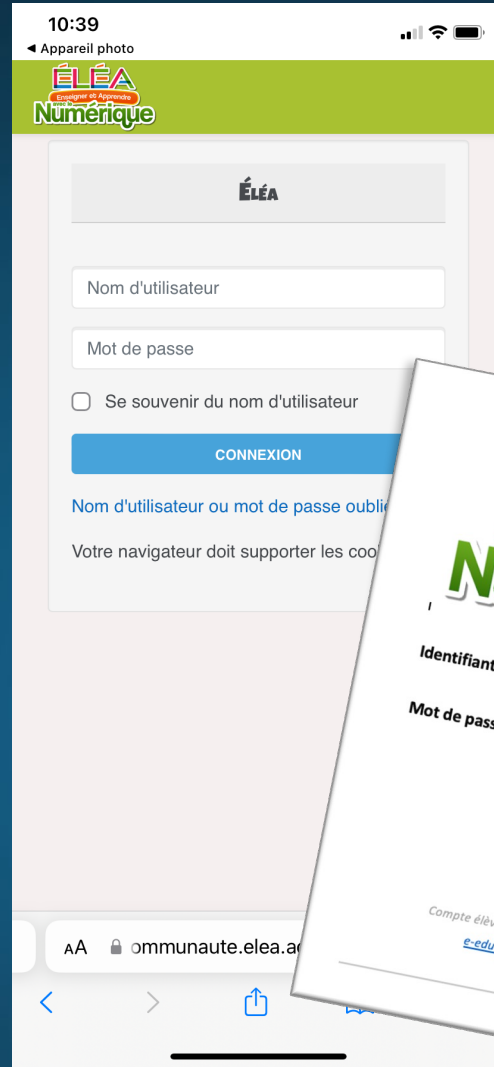
A vous de jouer !



<http://acver.fr/mm23>



A vous de jouer !





Retour sur le parcours





Retour sur le parcours

1^{er} étage




PLAN DU 1^{ER} ÉTAGE

Vous commencez à chercher au 1er étage.

Vous avez accès à différentes salles.

Explorez-les afin de trouver des mots-clés qui vous permettront d'ouvrir le cadenas de la classe mobile.

Pensez à les noter ;-)

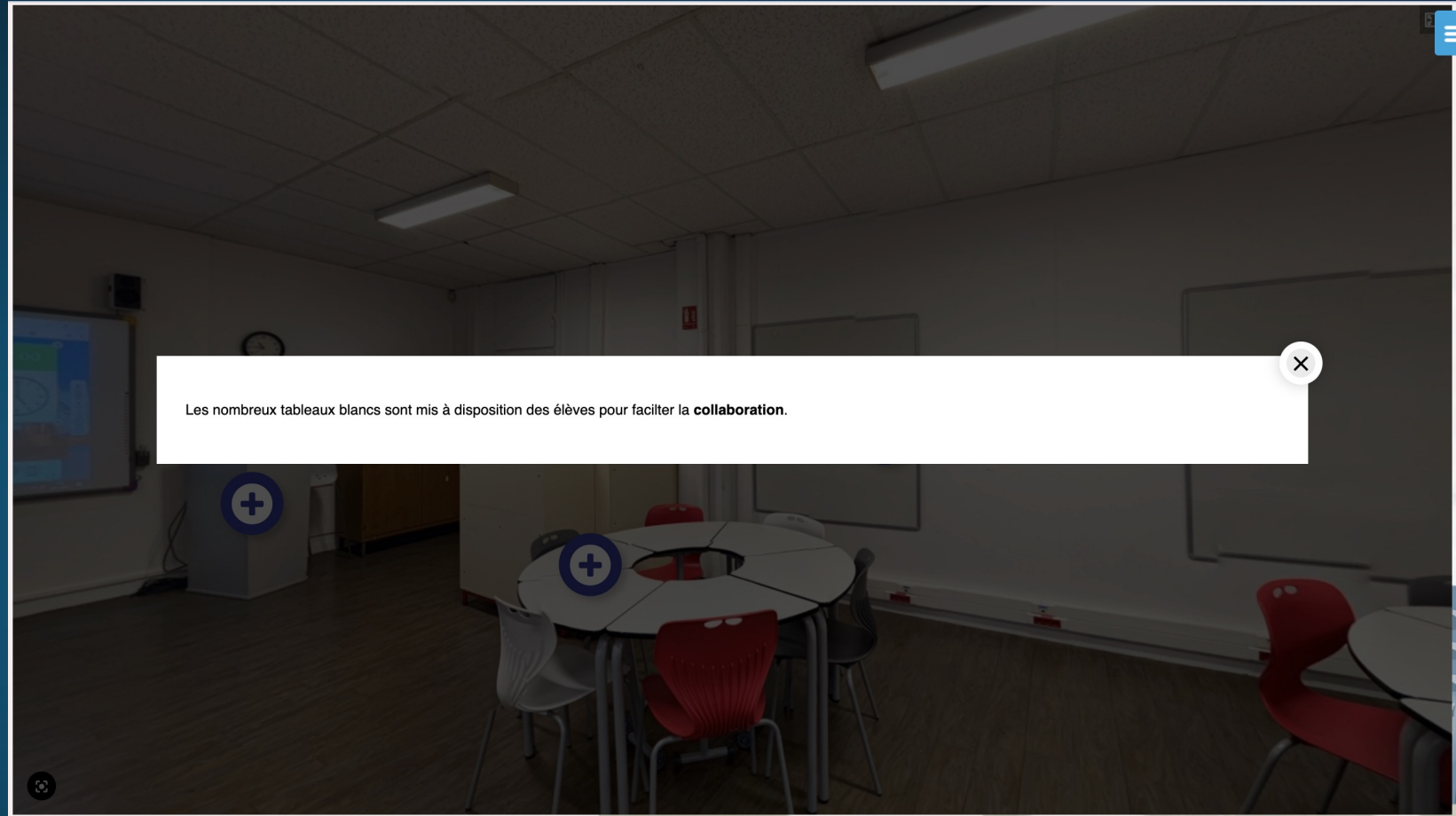






Retour sur le parcours

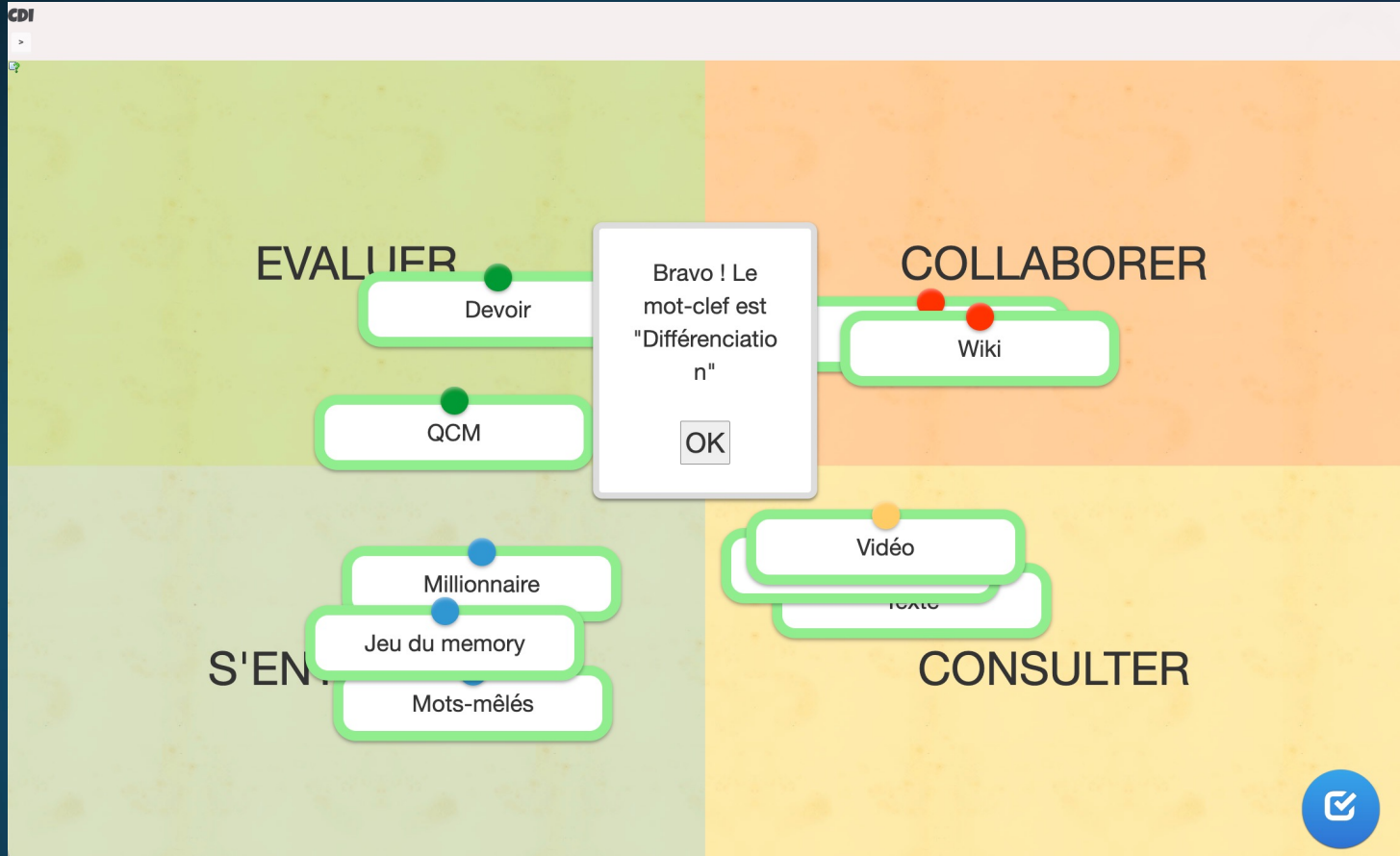
Salle innovante





Retour sur le parcours

CDI





Retour sur le parcours

WebTV

ELEA
Numérique

Mon espace | Escape game - Référents numériques | Contenu interactif

SALLE WEB TV

Visionnez cette vidéo vous présentant la e-éducation et répondez aux questions afin d'obtenir le mot-clé.

[Retour au plan](#)

dane

Directeur de la production
Fabrice Gély, délégué académique au numérique

Production exécutive
Ghislaine Mézin, chargée de mission valorisation des usages

Réalisation
Hugues Philippart, chargé de mission valorisation des usages

Coordination pédagogique
Deborah Clausell, chargée de mission e éducation
Stéphane Guérault, adjoint au délégué académique au numérique

Bravo ! Le mot clé est : Engagement


2:18 / 2:21





Retour sur le parcours


2^e étage

PLAN DU 2^E ÉTAGE 


Vous accédez à présent au 2e étage.

Explorez les différentes salles afin de trouver des mots-clés qui vous permettront d'ouvrir le cadenas de la classe mobile.


Pensez à les noter ;-)



Salle informatique



Salle de classe



Salle Webradio



Retour sur le parcours

Salle informatique

Mon espace | Escape game - Référents numériques | Contenu interactif

SALLE INFORMATIQUE

[Retour au plan](#)

Des lettres ont disparu du clavier !
Remplacez les lettres au bon endroit pour obtenir le mot clé.

Salle informatique

Adobe Stock | #86527497

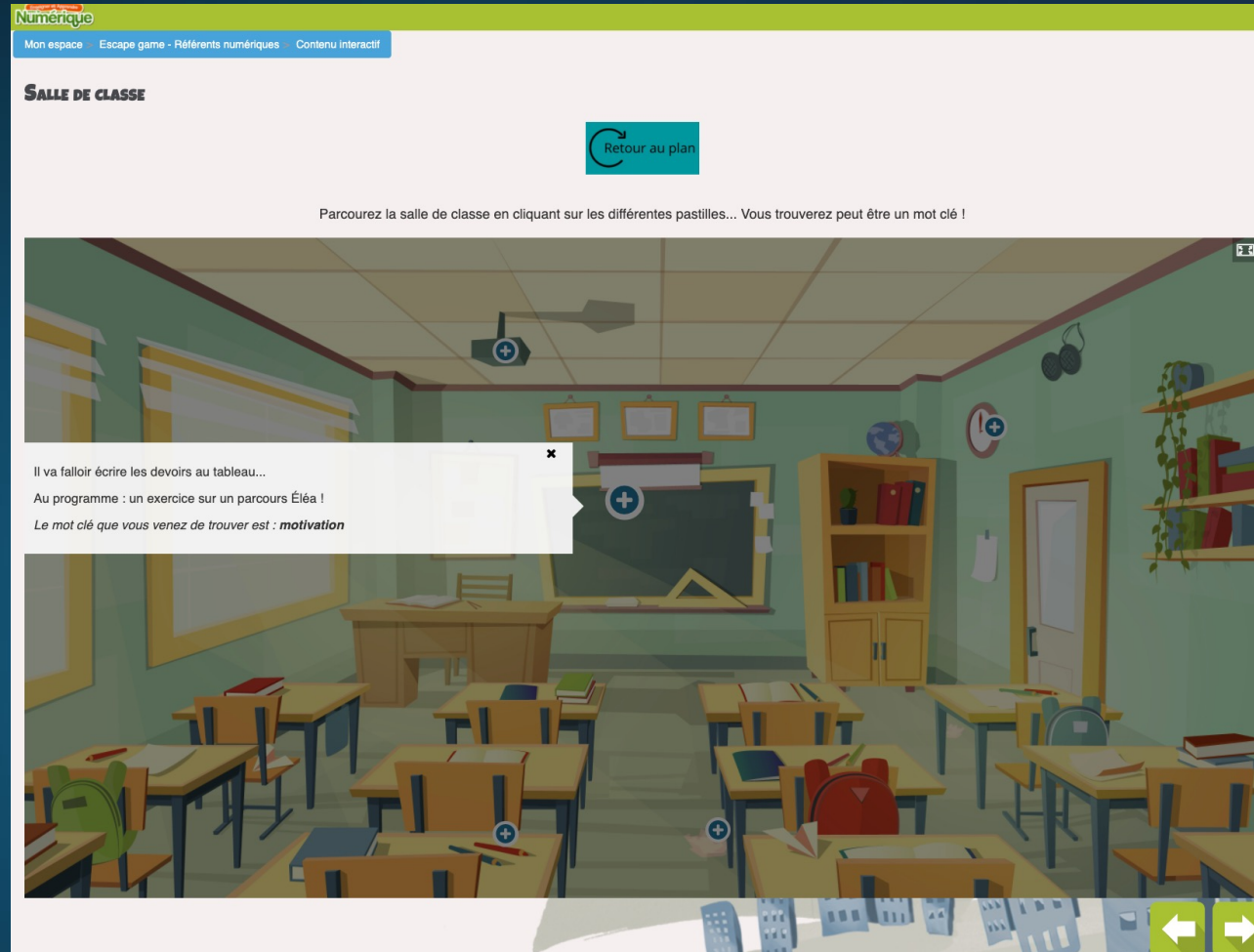
Bravo ! Le mot clé est bien Éléa

★ 4/4



Retour sur le parcours

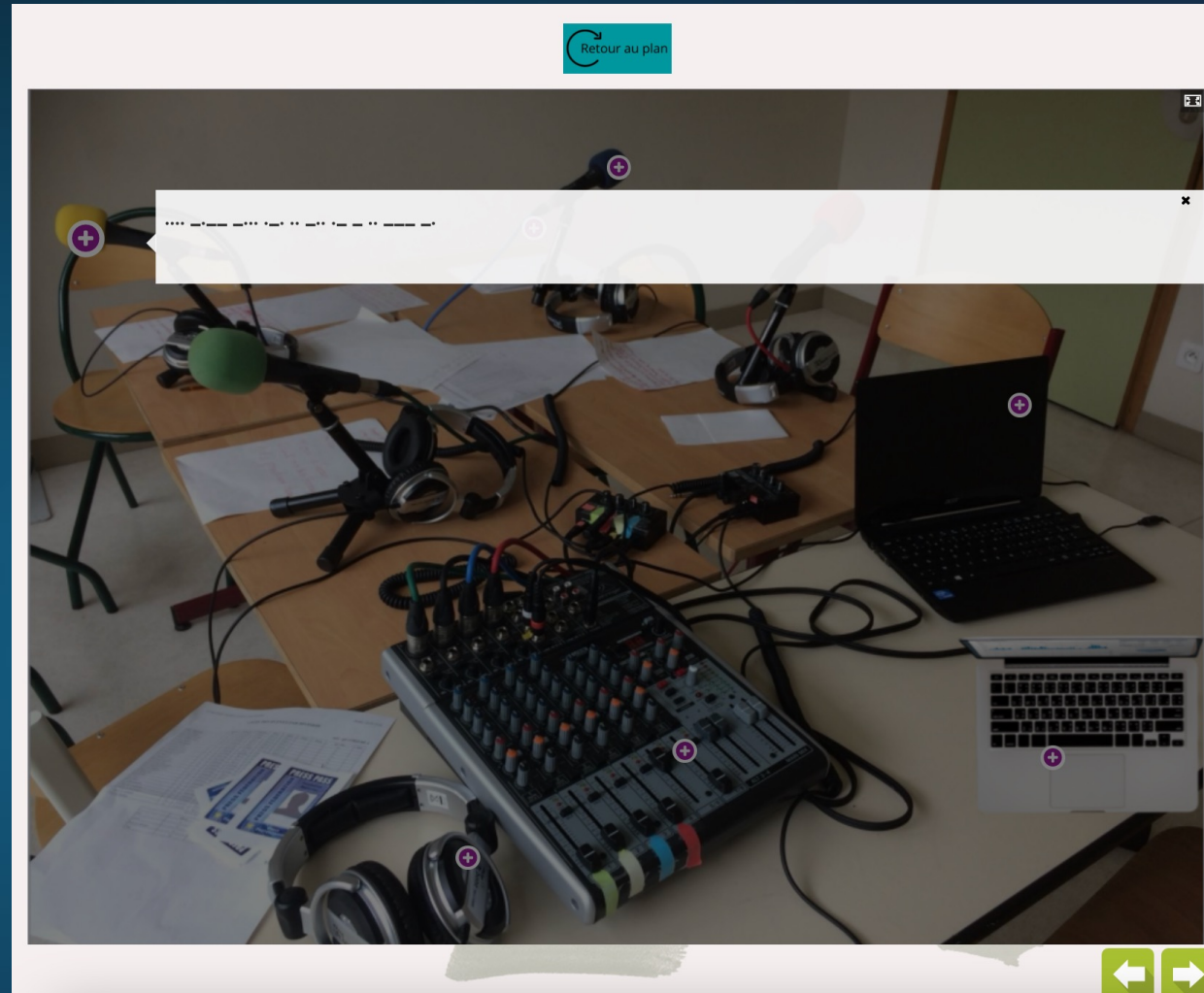
Salle de classe





Retour sur le parcours

Webradio





Retour sur le parcours

Enigme finale

CADENAS À DÉVERROUILLER



Entrez le code du cadenas et validez pour passer à la page suivante.

Complétez .

Le code du cadenas est ✓

Bravo ! Tu vas pouvoir mener à bien ta séance !





Retour sur le parcours

Fin du parcours - Obtention du badge



Escape game
sur Moodle -
Moodlemoot
2023





03 Un escape game sur moodle : comment faire ?





Comment faire ?

1 Utiliser les restrictions d'accès

▼ Restreindre l'accès

Restrictions d'accès Aucun

[AJOUTER UNE RESTRICTION](#)

▼ Achèvement d'activité

Suivi d'achèvement ? Afficher l'activité comme terminée dès qu ▼

Affichage requis Les étudiants doivent afficher cette activité pour la terminer

Achèvement attendu le ? 18 ▼ November ▼ 2021 ▼ 14 ▼ 40 ▼ Activer



Comment faire ?

1

Utiliser les restrictions d'accès

2

Paramétrer les feedbacks

Bravo ! Le mot de passe pour déverrouiller le cadenas de la classe mobile est MoodleMoot2023



⌂ Retry



Comment faire ?

1

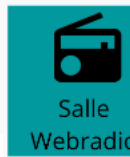
Utiliser les restrictions d'accès

2

Paramétrer les feedbacks dans les activités

3

Ajouter un plan de l'espace à explorer et créer des liens entre les pages du parcours





Comment faire ?

1

Utiliser les restrictions d'accès

2

Paramétrer les feedbacks dans les activités

3

Ajouter un plan de l'espace à explorer et créer des liens entre les pages du parcours

4

Varier les activités et proposer un badge ou une récompense pour susciter l'engagement



04 Quelle transposition ?





Transposition possible

Pour les enseignants / formateurs

- Parcours de découverte des possibilités pédagogiques d'une plateforme moodle

Pour les élèves

- Parcours ludique pour découvrir une notion (classe inversée)
- Parcours d'entraînement
- Parcours de révision



Merci de votre attention
Des questions ?

